4. 自己混入解析

一行サマリー

靴・アクセサリー継承では、継承元装備や内部アレンジ情報が再度候補化する可能性があり、候補数増加や順不同性へ影響している可能性がある。

4-1. 自己混入発生条件

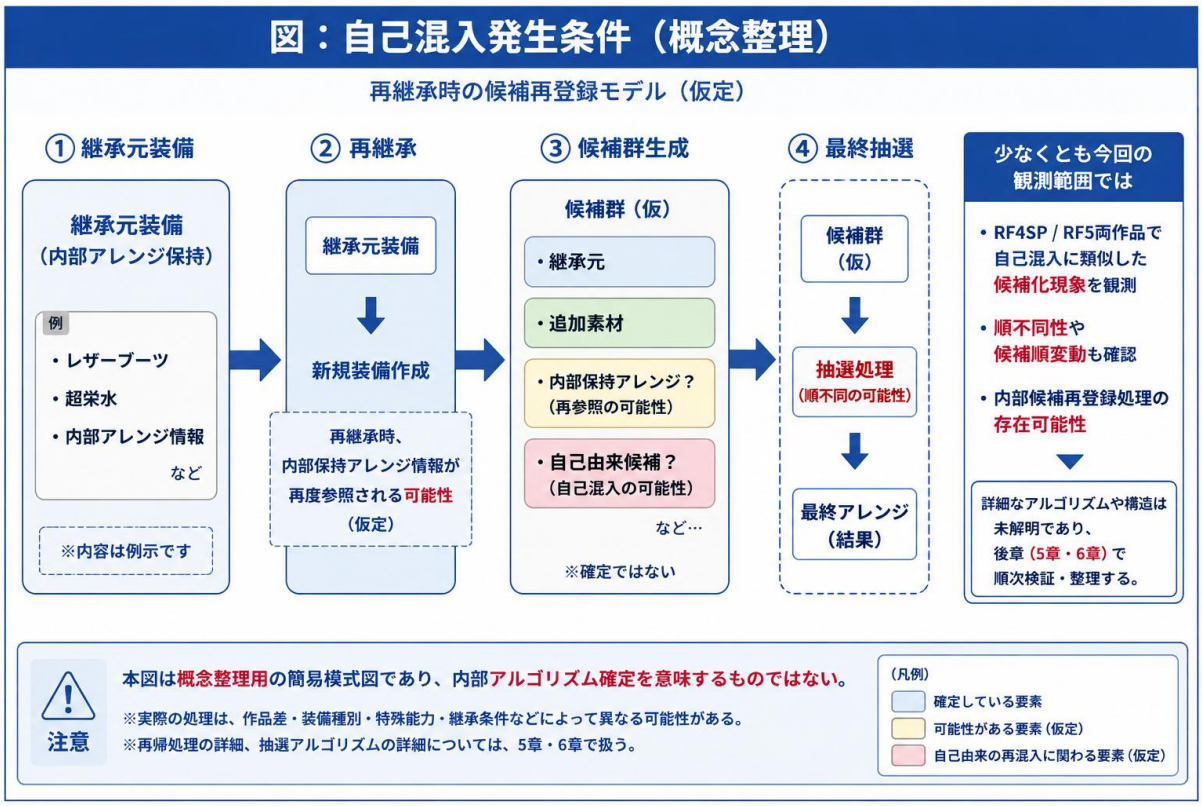
一行サマリー

少なくともRF5では、靴・アクセサリー継承時に継承元装備自身が再度候補化する可能性がある。

現在の観測では、
靴・アクセサリー継承において：

- 継承元装備
- 継承元内部アレンジ

などが、
再度アレンジ候補へ混入する可能性を確認している。
本資料では、
この現象を：
「自己混入」
として扱う。



特にRF5では：

- レザーブーツ
- もこもこのマフラー
- フェザーブーツ

などを用いた検証において、
継承元装備自身が候補化している可能性を確認した。
一方、
単体作成状態では：

- レザーブーツ
- もこもこのマフラー
- お守り

などでアレンジ枠は確認されなかった。
そのため現時点では：
「初期状態から自己性能が存在する」
というより、
「性能継承時に継承元装備が候補化する」
と解釈した方が、
観測結果との整合性が高い。

4-2. 継承回数と候補増加

一行サマリー

再継承を繰り返すことで、継承元由来アレンジが候補群へ累積していく可能性がある。
現在の観測では、
再継承を繰り返すことで：

- 継承元装備
- 継承元内部アレンジ

が再度参照され、
候補数が増加していく可能性を確認している。
観測例：
レザーブーツ
↓
ピヨピヨサンダル
↓
レザーブーツ
のような再継承を行った際、

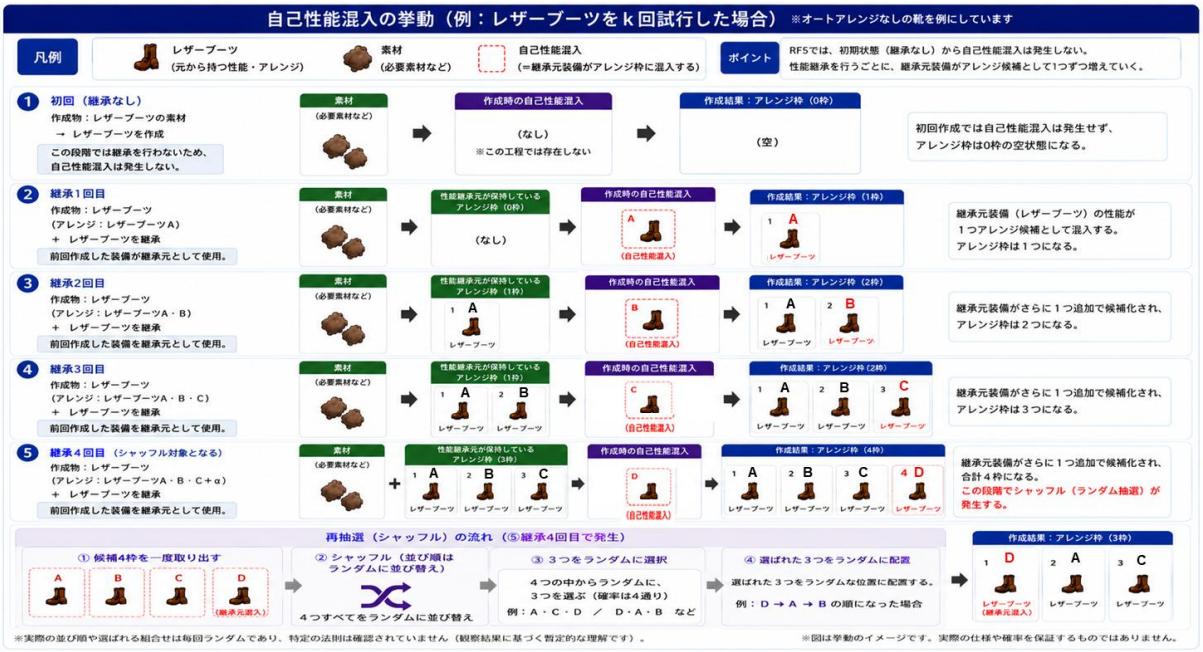
- ピヨピヨサンダル
- レザーブーツ

が同時確認された。

またRF5では：
「レザーブーツ×2入り装備」
を再度継承した際に、

- レザーブーツ
- レザーブーツ
- レザーブーツ

を確認している。



表：継承段階と候補数増加（概念整理・暫定）

継承段階	状態イメージ	内部保持アレンジ数（概念）	候補数増加の可能性	順不同性発生可能性	備考
継承0段階	初回作成のみ	0	低	低	通常状態
継承1段階	継承元を初回再利用	1	中	低〜中	自己由来候補発生の可能性
継承2段階	再継承が進行	2	中〜高	中	候補群増加の可能性
継承3段階	候補群拡大状態	3	高	高	順不同性・候補順変動を観測
継承4段階以降	高密度継承状態	4以上	非常に高い可能性	高	シャッフル・再抽選発生可能性

このことから、
継承元内部アレンジ情報が、
後続継承時にも参照されている可能性が高い。
ただし：

- 再帰深度
- 展開制限
- 優先順位

などは未解明である。

4-3. RF4SP観測結果

一行サマリー

RF4SPではRF5ほど明確な自己混入は未確認だが、順不同性や内部参照の可能性を確認している。

RF4SP追加検証では：

- レザーブーツ
- ピヨピヨサンダル

などを用いた再継承検証を行った。

少なくとも今回の観測では：

整理当初はRF5固有現象の可能性も想定していたが、追加観測整理の結果、RF4SPでも同系統現象が発生している可能性が高い。



一方で：

- **ピヨピヨサンダル**
- レザーブーツ

の順で確認され、

- レザーブーツ
- ピヨピヨサンダル

にはならなかった。

そのためRF4SPでは：

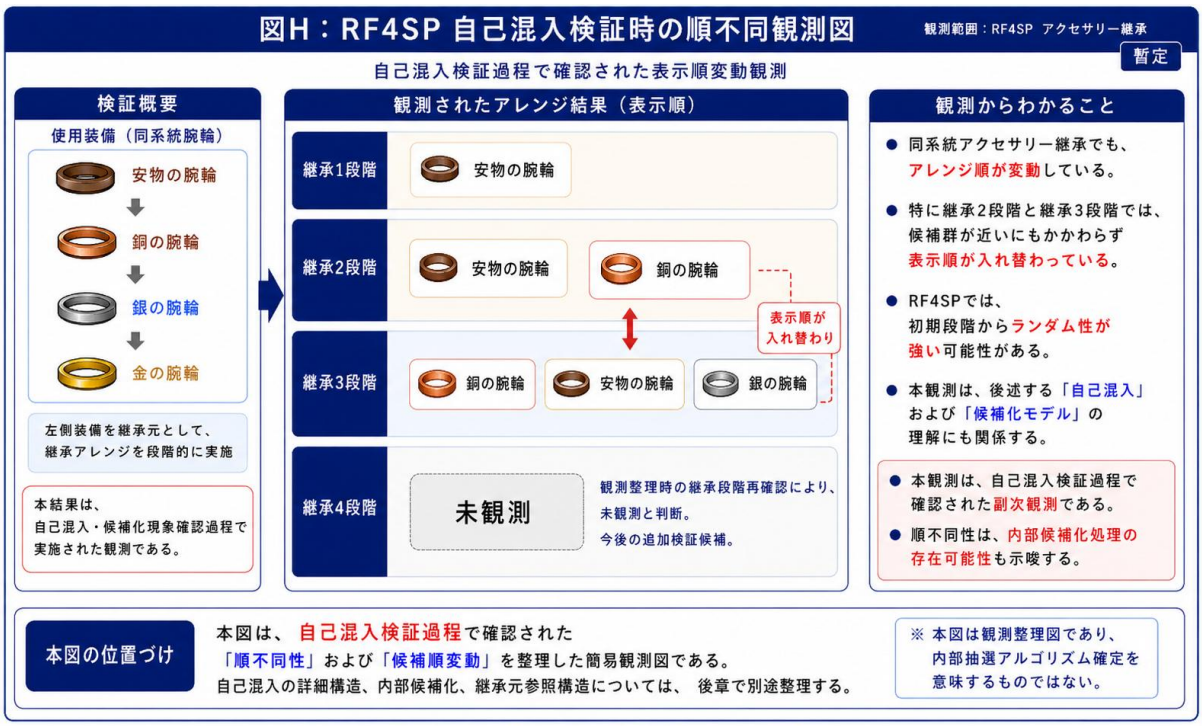
- 継承順固定
- 毎回同一順

ではなく、

「並び順シャッフル」
が発生している可能性がある。
また：

- 金の腕輪
- 銅の腕輪
- 銀の腕輪

などを用いたアクセサリー継承でも、
順不同性を観測している。



※ 本図は観測整理後の暫定修正版であり、継承段階整理に基づいて再構成している。

ただし：

- 試行回数
- 境界値検証

は十分ではなく、
現時点では暫定整理として扱う。

4-4. RF5観測結果

一行サマリー

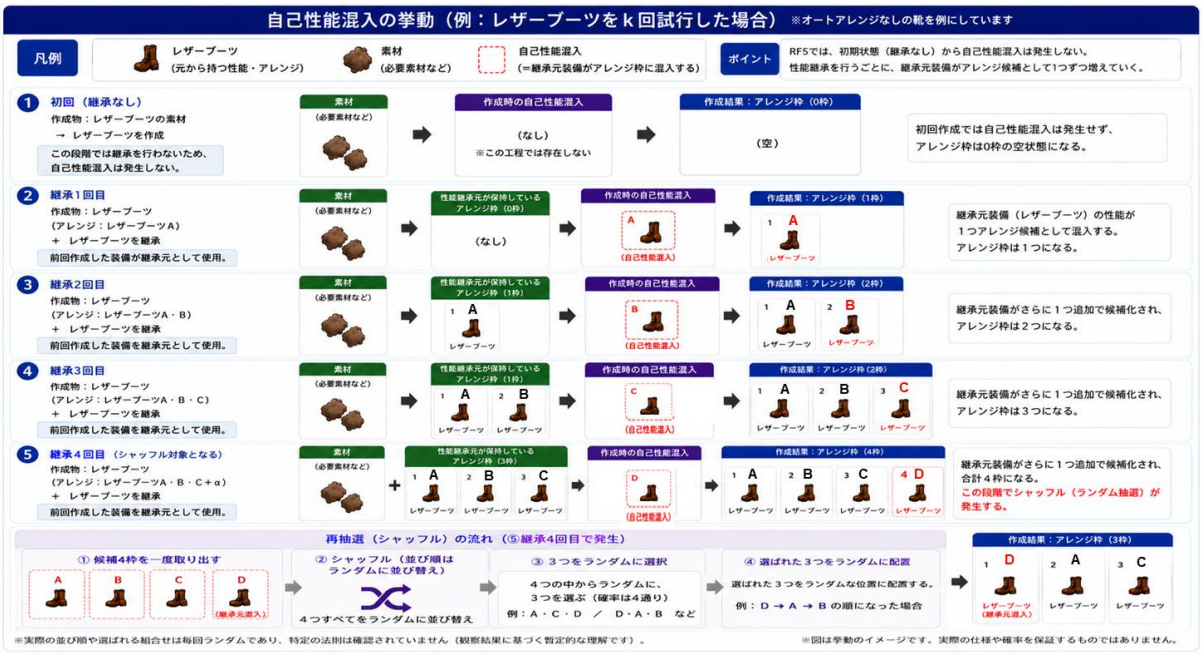
RF5では継承元装備自身および内部アレンジが同時候補化している可能性がある。

RF5では、

靴・アクセサリー継承において：

- 継承元装備
- 継承元内部アレンジ

が同時に候補化している可能性を確認している。



観測例：

見た目：

レザーブーツ

性能継承元：

レザーブーツ

結果：

- レザーブーツ
- レザーブーツ

を確認。

さらに：

「レザーブーツ×2入り装備」

を再継承した際には：

- レザーブーツ
- レザーブーツ
- レザーブーツ

を確認している。

表：RF4SP / RF5 自己混入・候補増加観測比較（暫定）

項目	RF4SP	RF5	備考
自己混入に類似した候補化	観測	観測	両作品で同系統現象の可能性
順不同性	観測	観測	候補順変動を確認
候補順シャッフル傾向	強めの可能性	境界値付近で増加傾向	RF5は候補数影響が比較的見えやすい
候補数増加による不安定化	可能性あり	観測	RF5側の方が整理しやすい
オートアレンジとの関係	未解明	関係性強い可能性	候補数増加との接続あり
継承段階増加との関係	観測	観測	継承進行で候補増加傾向
再帰処理との関係	可能性あり	可能性あり	詳細は5章で整理
内部候補化処理	示唆	示唆	内部アルゴリズム未確定

このことから、
RF5では：
「継承元装備自身」
と
「継承元内部アレンジ」
の両方が候補化している可能性がある。
また：

- 必須素材数
- オートアレンジ
- 再帰処理

なども候補数増加へ関与している可能性がある。

4-5. 靴 / アクセサリー差異

一行サマリー

自己混入や内部参照は、靴・アクセサリー継承で特に強く観測されている。

現在の観測では、
自己混入や内部参照は：

- 靴
- アクセサリー

継承で特に強く観測されている。

特に：

- レザーブーツ
- フェザーブーツ
- もこもこのマフラー
- 腕輪系アクセサリー

などで観測例が存在する。

一方、
通常武器継承では：

- メッシライト継承
- 同種アレンジ

などは確認されているものの、
靴・アクセサリーほど強い自己混入現象は未確認である。

このことから：
「靴・アクセサリー専用処理」
または：
「性能継承処理差異」
が存在する可能性がある。

4-6. 順不同性と候補順変動

一行サマリー

少なくともRF4SP / RF5両作品で、
最終アレンジ順が固定されていない可能性がある。

現在の観測では：

- 金の腕輪系継承
- レザーブーツ継承
- オートアレンジ

などにおいて、
最終アレンジ順変動を確認している。

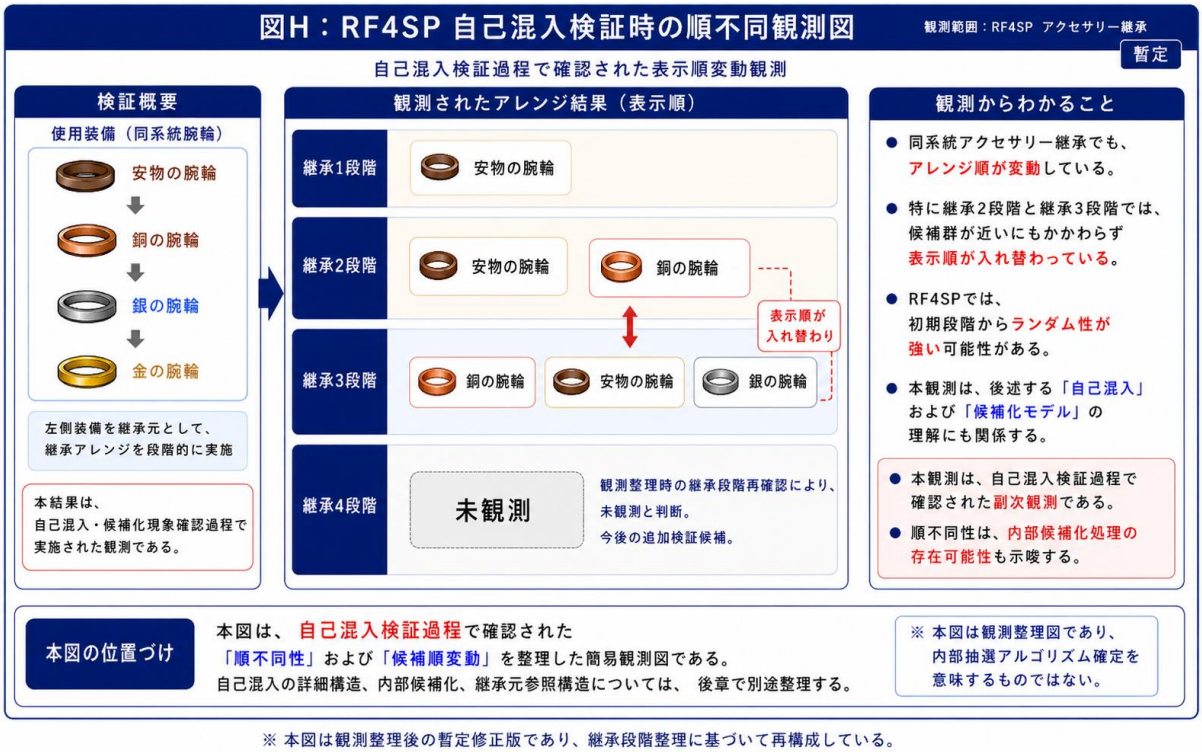
特にRF4SPでは、
同系統腕輪継承において：
継承2段階：

- 安物の腕輪
- 銅の腕輪

継承3段階：

- 銅の腕輪
- 安物の腕輪
- 銀の腕輪

など、
候補群が近い条件でも順番変化を確認した。



※ 本図は観測整理後の暫定修正版であり、継承段階整理に基づいて再構成している。

表：継承段階ごとの観測結果一覧（RF4SP・腕輪系観測）

継承段階	観測されたアレンジ結果（表示順）	観測傾向
継承0段階	（空）	通常作成状態
継承1段階	安物の腕輪	候補化開始の可能性
継承2段階	安物の腕輪 / 銅の腕輪	候補増加を確認
継承3段階	銅の腕輪 / 安物の腕輪 / 銀の腕輪	順不同性・候補順変動を確認
継承4段階	未観測	観測整理時の継承段階再確認により未観測と判断 今後の追加検証候補

本表はRF4SPアクセサリー継承観測を整理した暫定表である。
「継承段階」は説明用整理概念であり、内部仕様確定を意味するものではない。
最終アレンジ順は固定されていない可能性がある。

本観測は自己混入検証過程で確認された副次観測を含む。

このことから：
「継承順固定」
ではなく、
「抽選後シャッフル」
または
「順序再決定処理」
が存在する可能性がある。

また、
この順不同性は：

- 自己混入
- 候補生成
- 再帰処理
- 候補数境界

などとも関係している可能性がある。

なお、
本観測は自己混入検証過程で確認された副次観測であり、
内部候補化処理の存在可能性も示唆している。

ただし、
内部アルゴリズム詳細については未解明であり、
現時点では暫定整理として扱う。